



โรงเรียนเขมะสิริอนุสสรณ์
KHEMASIRI MEMORIAL SCHOOL

งานเขมะสิริฯ นิทรรศ'68 ครั้งที่ 35

MYSTERY BOX TO COMPETENCY WORLD

กล่องปริศนาความรู้ มุ่งสู่ฐานสมรรถนะ

วันที่ 22 - 23 มกราคม 2569

ขอเชิญชวนผู้ปกครองและนักเรียนเข้าร่วมงานวิชาการ “เขมะสิริฯ นิทรรศ'68 ครั้งที่ 35”
ในธีม “กล่องปริศนาความรู้ มุ่งสู่ฐานสมรรถนะ” พบกับกิจกรรมมากมายภายในงาน



การสาธิตโครงงานฯ ที่ชนะเลิศ
ของนักเรียนระดับประถม-มัธยม



ชมผลงานของนักเรียน
และกิจกรรมบูรณาการต่างๆ



การแสดงทักษะทางวิชาการ
และความสามารถทางดนตรี ศิลปะ
เต้นรำ ฯลฯ ของนักเรียน



การเข้าร่วมงานของผู้ปกครอง

1. ขอให้ผู้ปกครองคล้องบัตรผู้ปกครองตลอดเวลาที่อยู่ในบริเวณโรงเรียนขณะเข้าร่วมงาน
2. บัตรผู้ปกครอง 1 บัตร ใช้สำหรับผู้ปกครอง 1 ท่าน หากผู้ปกครองมีความประสงค์เข้าร่วมงานมากกว่า 1 ท่าน

*** กรุณาติดต่อขอทำบัตรผู้ปกครองเพิ่มเติมล่วงหน้าก่อนถึงวันงาน ***



กำหนดการ

เชเมสิริฯ นิทรรศ'68 ครั้งที่ 35

วันพฤหัสบดีที่ 22 มกราคม 2569

- เวลา 09.00-09.10 น. ประธานเปิดงาน “เชเมสิริฯ นิทรรศ'68 ครั้งที่ 35” ที่อาคารอนุสรณ์ ๘๐ ปีเชเมสิริ
- เวลา 09.10-09.20 น. - ดนตรีไทยบรรเลงเพลงโหมโรงเกษมศรี
- ประธานนักเรียนกล่าวรายงาน
- ประธานในพิธี กล่าวให้โอวาทและเปิดงาน
- เวลา 09.20-09.45 น. - การแสดงนาฏศิลป์ ระดับประถม “ชุด ศิลปาชีพ”
- การแสดงนาฏศิลป์ ระดับมัธยม “ชุด ENJOY WITH LABUBU”
- การสาธิตจากนักเรียนที่ชนะเลิศการประกวดโครงงานระดับมัธยมและระดับประถม
- มอบเกียรติบัตรผู้ชนะเลิศการประกวดโครงงาน
- มอบรางวัลผู้ชนะเลิศการประกวดเวที
- เวลา 10.00-12.00 น. ประธาน เข้าชมห้องนิทรรศการ
- เวลา 10.00-15.30 น. นักเรียน เข้าชมห้องนิทรรศการ
- เวลา 10.00-11.30 น. การแสดงจากกิจกรรมส่งเสริมทักษะดนตรี
- เวลา 11.30-12.00 น. การแสดงจาก ชมรมนาฏศิลป์มัธยม ชมรมดนตรีไทยประถมและมัธยม “ชุด พม่ากลองยาว”
- เวลา 12.00-13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- เวลา 13.30-13.40 น. การแสดงดนตรีไทย (ซิมห่ม)
- เวลา 13.40-14.00 น. การแสดงจากชมรม Cover Dance (มัธยม)
- เวลา 14.00-14.15 น. การแสดงจากชมรม K-POP (ประถม) “ชุด วันนี้คุณเต้นหรือยัง”
- เวลา 14.15-14.30 น. การแสดงจากชมรม T-POP (ประถม) “ชุด Let's see if you can dance?”
- เวลา 14.30-15.00 น. แฟชั่นโชว์ ผลงานนักเรียน ม.6 “ชุด Soft Power Thailand x pop mart”

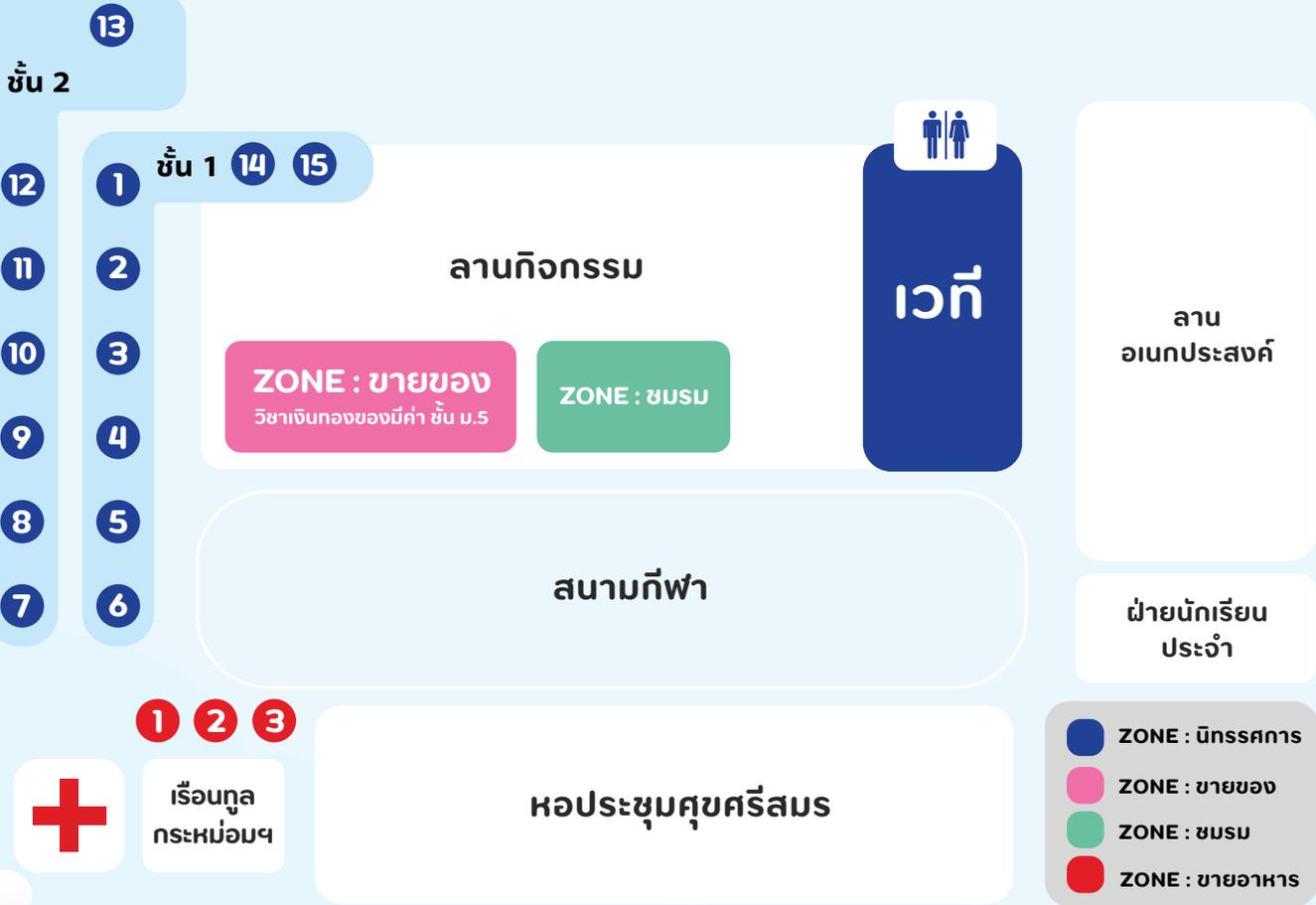
วันศุกร์ที่ 23 มกราคม 2569

- เวลา 08.30-15.30 น. เปิดชมห้องนิทรรศการ
- เวลา 09.30-11.00 น. ประกวดวงดนตรีสากลรอบชิงชนะเลิศ KMS MUSIC CONTEST 2025
- เวลา 11.00-11.30 น. การแสดงดนตรีจากชมรมดุริยางค์
- เวลา 11.30-12.00 น. มอบรางวัล KMS MUSIC CONTEST 2025
- เวลา 12.00-13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- เวลา 13.30-13.40 น. มอบรางวัลการเข้าร่วมกิจกรรมในห้องนิทรรศการ
- เวลา 13.40-15.30 น. การแสดงดนตรีสากลจากกิจกรรมส่งเสริมทักษะดนตรี



แผนผังงาน

เขมะสิริฯ นิทรรศ'68 ครั้งที่ 35



ZONE : นิทรรศการ

- อาคารเรียนประถม ชั้น 1
1. สุขศึกษาและพลศึกษา ห้อง ป.1/1
 2. วิทยาศาสตร์ฯ (ประถม) ห้อง ป.1/2
 3. ภาษาไทย (ประถม) ห้อง ป.1/3
 4. สังคมศึกษาฯ (ประถม) ห้อง ป.2/1
 5. ภาษาต่างประเทศ (อังกฤษ) ห้อง ป.2/3
 6. คณิตศาสตร์ (ประถม) ห้อง ป.2/2
- อาคารเรียนประถม ชั้น 2
7. IEP ห้อง ป.4/3
 8. ภาษาต่างประเทศ (จีน+ญี่ปุ่น) ห้อง ป.4/2
 9. วิทยาศาสตร์ฯ (มัธยม) ห้อง ป.4/1
 10. สังคมศึกษาฯ (มัธยม) ห้อง ป.3/3
 11. คณิตศาสตร์ (มัธยม) ห้อง ป.3/2
 12. ภาษาไทย (มัธยม) ห้อง ป.3/1
- อาคาร ๘๐ ปีเขมะสิริ ชั้น 2
13. งานแนะแนว ห้อง PLC
- อาคาร ๘๐ ปีเขมะสิริ ชั้น 1
14. ศิลปะ ห้องศิลปะ
 15. การงานอาชีพ ห้องคหกรรม

ZONE : ขยายของ

- ลานกิจกรรม (กิจกรรมวิชาเงินทองของมีค่า ชั้น ม.5)
1. ร้านพันท์กระจก
 2. ร้านสติ๊กเกอร์
 3. ร้านกีฬ
 4. ร้านสายคล้องโทรศัพท์
 5. ร้านสไลม์
 6. ร้านสร้อยข้อมือ
 7. ร้านขวดแก้ว DIY

ZONE : ชมรม

1. ชมรมอ่านเพื่อ...
2. ชมรมถ่ายภาพ
3. ชมรมคาราโอเกะ
4. ชมรมวอลเลย์บอล
5. ชมรม Made by Heart

ZONE : ขยายอาหาร

- บริเวณหน้าเรือนทูลกระหม่อมมา
1. ชมรมอาหาร
 2. World School
 3. บูธนาการ ป.4 (ชายขนมครก)



ห้องจัดนิทรรศการ

เขมะสิริฯ นิทรรศ'68 ครั้งที่ 35



ห้องจัดนิทรรศการ

1 **สุขศึกษา และพลศึกษา**
ห้อง ป.1/1

- มุมให้ความรู้
- การแสดงผลงานนักเรียน
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ม.3
- การแข่งขันตอบคำถามสุขภาพ / การแข่งขันเปตอง
- เกมตอบคำถามจากกล่องสุ่ม

2 **วิทยาศาสตร์ (ประถม)**
ห้อง ป.1/2

- มุมความรู้ เรื่อง ก๊าซธรรมชาติ (น้ำท่วม)
- มุมความรู้ เรื่อง การอยู่ร่วมกับธรรมชาติและวิทยาการอย่างยั่งยืน
- การแสดงผลงานของนักเรียน ชั้น ป.1-6
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ป.2 : นักสืบเดินดิน
- การแสดงผลงานนักเรียน การปั้นดิน
- เกมกล่องสุ่ม / เกม Bingo ระบบย่อยอาหาร/ เกมรู้ไหมใครรอด

3 **ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ)**
ห้อง ป.2/3

- กิจกรรม Gummy Words Bistro
- กิจกรรม Pick Pino Play
- กิจกรรม ระบายสี

4 **สังคมศึกษา (ประถม)**
ห้อง ป.2/1

- มุมความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับสังคมศึกษา - ประวัติศาสตร์
- การแสดงผลงานนักเรียน ชั้น ป.1-ป.6
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ป.5 : Life of Water
- Workshop สนุกสร้างสรรค์พวงกุญแจสไตล์เรา
- เกม อ่างน้ำปริศนา ค่ายใช้...ไขความรู้อ
- เกมครายเบบี้ ภาพเล่าอดีต จับผิดประวัติศาสตร์ไทย
- เกมครายเบบี้ การจัดทำไหวพริบ (XO)

5 **ภาษาไทย (ประถม)**
ห้อง ป.1/3

- มุมความรู้ภาษาไทย และสมรรถนะการสื่อสาร
- การแสดงผลงานนักเรียน ชั้น ป.1-ป.6
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ป.1 : หนูน้อยนักสำรวจ
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ป.6 : โครงงานเหรียญฐาน สืบศิลป์
- Workshop ระบายสีพวงกุญแจคุกกี้
- เกมรหัสลับปลายเสียง
- เกมการถือลับของคุกกี้

6 **คณิตศาสตร์ (ประถม)**
ห้อง ป.2/2

- มุมความรู้เกี่ยวกับคณิตศาสตร์
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ป.4
- การแสดงผลงานนักเรียน ชั้น ป.1-ป.6
- เกมกล่องคิดพิชิตปริศนา / เกม 24
- เกม UNO / ตักไข่มหาสนุก คิดเลขปั๊บ

7 **IEP**
ห้อง ป.4/3

- การแสดงผลงานนักเรียน IEP
- เกมกล่องปริศนาภาษาอังกฤษ (English Mystery Box Game)
- เกมบททดสอบ/ควิซในอีม Molly

8 **ภาษาต่างประเทศ (ภาษาจีน-ญี่ปุ่น)**
ห้อง ป.4/2

9 **สังคมศึกษา (มัธยม)**
ห้อง ป.3/3

- มุมความรู้ เรื่อง แหล่งอารยธรรมโลก
- การแสดงผลงานนักเรียนในกลุ่มสาระฯ สังคม (มัธยม)
- การแสดงผลงานโครงงานฯ
- กิจกรรมตอบคำถามโครงงานบูรณาการ เรื่องปัจจัยการผลิต
- กิจกรรมไขปริศนาอารยธรรมโลก

10 **วิทยาศาสตร์ (มัธยม)**
ห้อง ป.4/1

- การแสดงผลงานโครงงานฯ
- กิจกรรมสำหรับนักเรียนประถม
- กิจกรรมเกี่ยวกับฟิสิกส์
- กิจกรรมเกี่ยวกับเคมี

11 **ภาษาจีน**

- กิจกรรม อวัยวะในร่างกาย
- กิจกรรม ชองแดงปิ้งปิ้ง สุ่มซองแดงตอบคำถาม
- กิจกรรม วาดพวงกุญแจด้วยสีอะคริลิก DIY

12 **ภาษาญี่ปุ่น**

- กิจกรรม ภาษาป้องกันญี่ปุ่น
- กิจกรรม จับคู่ขนมญี่ปุ่น
- กิจกรรม โอราทามิสัตว์น้อย

13 **คณิตศาสตร์ (มัธยม)**
ห้อง ป.3/2

- การแสดงผลงานนักเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ชั้น ม.1-ม.6
- การแสดงผลงานโครงงานฯ : สายคณิตศาสตร์-ภาษาอังกฤษ
- มุมชมรมคณิตศาสตร์ (มัธยม)
- กิจกรรมการแข่งขันเกม 24 : DIMOO Little Dream 24
- เกมตอบคำถามทางคณิตศาสตร์ : DIMOO's Dream Play

14 **ภาษาไทย (มัธยม)**
ห้อง ป.3/1

- มุมความรู้ฐานสมรรถนะการสื่อสาร
- กิจกรรม กล่องสุ่ม OZAI Art Toy
- เกมสื่อสารสร้างสรรค์ / เกมอักษรนำคำตอบ
- การแสดงผลงานนักเรียนในรายวิชา
- Workshop ประดิษฐ์ที่คั่นหนังสือ OZAI DIY

15 **งานแนวแนว**
ห้อง PLC

16 **การทำงานอาชีพ**
ห้องคหกรรม

17 **ศิลปะ**
ห้องศิลปะ

- แสดงผลงานนักเรียน
- นิทรรศการผลงาน Installation Art
- กิจกรรมตอบคำถามจาก นิทรรศการผลงาน Installation Art
- Workshop ทำสกุซซี่ DIY
- มุมระบายสี

18 **STUDIO ม.4 - ม.6**

- มุมบอร์ดความรู้ 7 STUDIOS
- กิจกรรม "เชื่อมโยงสายทาส...Studio ไหนที่ใช่คุณ"
- เกมตอบปัญหา

19 **Bully Free Zone**

- "Behind the smile in Zootopia"
- กิจกรรม Who are You in Zootopia
- กิจกรรม ช่วยเมื่องูไปจากปัญหาการ Bully

20 **การทำงานอาชีพ**
ห้องคหกรรม

- มุมกล่องสุ่มปริศนา
- การแสดงผลงานนักเรียน ชั้น ป.1-ม.6
- การแสดงผลงานโครงงานฯ ชั้น ม.1
- การแสดงผลงานชมรม
- เกม โยนลูกเต๋าตอบคำถาม